

Preisblatt für Wärmelieferung in Leck					
Preise gültig ab : 01. Oktober 2019					
		AP 1		GP 1 (jährlich)	
Preisgruppe	Verbrauchsgrenzen von ..	Euro/MWh (netto)	Euro/MWh (brutto)	Euro/Jahr (netto)	Euro/Jahr (brutto)
1	1 kWh bis 10 MWh/Jahr	60,16	71,59	256,18	304,85
2	ab 10 bis 20 MWh/Jahr	52,19	62,11	512,36	609,71
3	ab 20 bis 40 MWh/Jahr	52,19	62,11	853,93	1.016,18
4	ab 40 bis 80 MWh/Jahr	51,46	61,24	1.707,87	2.032,37
5	ab 80 bis 100 MWh/Jahr	50,74	60,38	2.561,80	3.048,54
6	ab 100 bis 300 MWh/Jahr	50,74	60,38	3.842,71	4.572,82
7	ab 300 bis 500 MWh/Jahr	50,74	60,38	10.567,44	12.575,25
8	ab 500 MWh/Jahr	50,74	60,38	16.011,28	19.053,42
MwSt Satz :					19,0%

Die oben genannten Preise gelten ab dem jeweils dargestellten Datum.

Die Ermittlung der Preisstellungen erfolgt auf Grundlage der im Wärmeliefervertrag festgelegten Systematik.

Im Folgenden werden die Basis-Daten für die einzelnen Folgewerte offen gelegt.

Ermittlung des VPI₁

Basis-Monate	VPI Wert
Okt. 2017	102,5
Nov. 2017	102,1
Dez. 2017	102,6
Jan. 2018	102
Feb. 2018	102,3
Mrz. 2018	102,9
Apr. 2018	103,1
Mai 2018	103,9
Jun. 2018	104
Jul. 2018	104,4
Aug. 2018	104,5
Sep. 2018	104,7

VPI₁ Mittelwert gültig ab 1.1.2019	103,3
--	--------------

VPI 0 lt. Vertrag = 96,9

Ermittlung des EGIX₁

Basis-Monate	EGIX Wert
01.06.2019	13,925
01.07.2019	11,169
01.08.2019	11,107

EGIX₁ Mittelwert gültig ab 01.10.2019	12,07
---	--------------

EGIX 0 lt. Vertrag = 24,27

Ermittlung des LI₁

Basis Quartale	LPI Wert
Okt. 2017	104,3
Jan. 2018	104,5
Apr. 2018	104,9
Juli 2018	106,3

LI₁ Mittelwert gültig ab 1.1.2019	105
---	------------

LI 0 lt. Vertrag = 94,2

Beispiel: Arbeitspreisformel für die Preisgruppe 2

Arbeitspreisberechnung Wärme entsprechend Preisformel beim Basis-Arbeitspreis von:	AP ₀ =	72,00	Euro/MWh
Formel lt. Vertrag			
$AP_1 = AP_0 * (0,4 * (VPI_1 / VPI_0) + 0,6 * EGIX_1 / EGIX_0)$			

Beispiel: Grundpreisformel für die Preisgruppe 2

Grundpreisberechnung entsprechend Preisformel bei einem Basis-Grundpreis von:	AP ₀ =	480,00	Euro/Jahr
Formel lt. Vertrag			
$GP_1 = GP_0 * (0,5 * (VPI_1 / VPI_0) + 0,3 * (LI_1 / LI_0) + 0,2)$			